

SÜLEYMAN DEMİREL ÜNİVERSİTESİ
ÖĞRENCİ KONSEYİ ÖĞRENCİLER “SPORLA BULUŞUYOR 2”
SPOR MÜSABAKALARI KURALLARI

GENEL KURALLAR

- Müsabakalar da kurallara uymayan, disiplinsiz hareketler içerisine giren, küfür ve hakarete bulunan takımlar Süleyman Demirel Üniversitesi Öğrenci Konseyi Spor komisyonu tarafından diskalifiye edilecektir.
- Takımlar maç saatinden önce alanda hazır bulunmaları gerekmektedir. Maç başlama saatinden hazır olmayan veya 10 dakika fazla gecikme halinde, geciken takımlar turnuvadan men edilecektir.
- Müsabakalarda mücadele edecek olanların, takım halinde ise kaptan tarafından, bireysel branşlarda ise her oyuncu tarafından sorumluluk belgesi imzalanması gerekmektedir.
- Müsabakalara sadece öğrenciler katılacaktır. Her öğrenci kendi MYO\Fakülte\Enstitüsünü temsil edebilir. ,
- Gerekli belgeleri 20 Mart 2018 tarihine kadar teslim etmeyen MYO\Fakülte\Enstitü turnuvada yer alamayacaklar.
- Kuralların, spor müsabakalarında mücadele edecek takımların kaptanlarına, bireysel sporlarda ise her oyuncunun onay sayfasının imzalamaları gerekmektedir.
- Spor Bilimlerinde okuyan öğrenciler müsabakalarda **yer alamaz**.
- Müsabakalar eleme usulü yapılacaktır.
- Lisanslı sporcular lisans belgelerini önceden belirtmek zorundadır.
- Gerekli belgelerde eksik olması durumunda, belgeleri eksik olan takım veya kişiler müsabakalara katılamayacaklardır.
- Gerekli belgeler en son sayfada belirtilmektedir.

1.FUTBOL

1.1.Oyuncular

Futbol müsabakalarında mücadele edecek takımlar 7 as 3 yedek oyuncu olmak üzere 10 kişi den oluşmaktadır. Futbol müsabakalarında erkek ve kadın branşların da birer takım MYO/Fakülte/Enstitüyü temsil edebilirler.

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en çok 7 oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde 6' den az oyuncu varsa, o maç başlatılamaz.

Bütün maçlarda, yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi verilmeyen yedek oyuncular maçta oynayamazlar.

1.2. Oyuncu Deęiřtirme

Yöntemi Oyuncu deęiřtirmelerde řu řartlara uyulmalıdır:

1.2.1. Oyuncu deęiřiklięi yapılmadan önce hakem, takım kaptanı tarafından bilgilendirilmelidir.

1.2.2. Yedek oyuncu ancak çıkan oyuncu oyun alanını terk ettikten ve hakem iřaret verdikten sonra oyun alanına girebilir.

1.2.3. Yedek oyuncu yalnız orta alan çizgisinden ve oyundaki bir duraklama sırasında oyun alanına girebilir.

1.2.4. Oyuncu deęiřiklięi yedek oyuncu oyun alanına girdikten sonra tamamlanır.

1.2.5. Bu andan itibaren yedek oyuncu, oyuncu olur ve yerini aldığı oyuncu deęiřtirilmiş oyuncu haline gelir

1.2.6. Deęiřtirilmiş oyuncu maça tekrar katılamaz

1.2.7. Oyuna girsin veya girmesin bütün yedek oyuncular ve deęiřtirilmiş oyuncular, hakemin otorite ve karar yetkisine tabidir.

1.3.Kalecinin Deęiřtirilmesi

Dięer oyunculardan herhangi biri,

1.3.1. Hakeme önceden haber verilmek,

1.3.2. Deęiřme oyunun durduęu bir anda yapılmak řartı ile kalecisi ile yer deęiřtirebilir.

1.4.İhlaller ve Cezalar

Bir yedek oyuncu ya da deęiřtirilmiş oyuncunun hakemin izni olmadan sahaya girmesi durumunda:

1.4.1.Hakem oyunu durdurur (yedek ya da deęiřtirilmiş oyuncunun oyuna müdahalesi yoksa hemen deęil)

1.4.2.Hakem sportmenlik dıřı davranıřı nedeniyle oyuncuya ihtar verir ve oyun alanını terk etmesini ister

1.4.3. Eęer hakem oyunu durdurmuřsa rakip takım lehine, oyunun durduęu sırada topun bulunduęu yerden bir indirekt serbest vuruř ile oyun yeniden bařlatılır.

1.4.4. Kural dıřı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

1.5. Oyuncular ve Yedek Oyuncuların İhracı

Oyun başlamadan önce ihraç edilen bir oyuncunun yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu alınabilir. Eğer ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu, maçın başlamasından önce veya sonra ihraç edilmişse, yerine başka yedek oyuncu alınmaz.

1.6. Oyun Süresi

Oyun 30'ar dakikalık iki eşit devreden oluşmaktadır.

1.7. Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın gol öncesi oyun kurallarını ihlal etmemiş olması şartıyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır.

1.8. Kazanan Takım

Bir maçta daha fazla gol atan takım maçı kazanmış sayılır. Her iki takımın eşit sayıda gol atmış olması veya hiç gol atılmamış olması durumunda ise maç berabere sonuçlanmış olur.

2. BASKETBOL

2.1 Basketbol Takımları

2.1.1. Basketbol müsabakalarında mücadele edecek takımlar 5 as 5 yedek oyuncu olmak üzere 10 kişi den oluşmaktadır. Basketbol müsabakalarında erkek ve kadın branşların da birer takım MYO/Fakülte/Enstitüyü temsil edebilirler.

2.1.2. Basketbol maçında her daim 5 tane oyuncunun yer alması gerekir, yedek basketbol oyuncuları ile yapılacak olan alakalı yapılacak olan değişikliklerin tamamı kurallar çerçevesinde yapılır. Oyuncu değişiklikleri oyuncu değişikliği ile hakemin çağırmasında, oyun durduğunda ve maçın devre arasında yapılmaktadır.

2.1.3. Basketbol maçında oynayan oyuncular formasında 4 den 15 kadar olan numaraları kullanabilir.

2.1.4. Basketbol maçında elde, bilekte, bacakta, dirsekte herhangi bir takı ve aksesuar kullanamaz ve tırnaklarından basketbol kurallarına göre kesilmiş olması gerekir.

2.2. Basketbol Oyun Kuralları

2.2.1. Basketbol maçlarının tamamı hakem ile yönetilir, her devre sonrasında saha değişimi yapılır ve misafir olan takım saha seçme hakkına sahiptir.

2.2.2.Basketbol maçı, orta sahada yer alan çizgiden takımlardan birer tane oyuncunun arasında yapılacak olan hava atışı ile başlar. Hava atışını yapan oyuncular takım arkadaşlarına top verme çabası ile oyuna başlar.

2.2.3.Basketbol maçı 10 dakikalık olan 4 periyottan oluşmaktadır, beraber kalma durumlarında uzatmalara gidilir. Takımların iki tanesi de ilk üç periyotta ve uzama periyotlarında 2 dakikalık bir tane, dördüncü periyotta ise 2 dakikalık iki tane mola verir. İkinci ile üçüncü periyot arasında 15 dakika süren devre arasına çıkılır.

2.2.4.Hücum etmekte olan takım 24 saniye içerisinde hücumu tamamlamak ve 8 saniye içinde de kendine ait olan sahayı terk etmek zorundadır. Aksi olan durumlarda topun kullanım hakkı karşı takıma geçer.

2.2.5.Takımların ikisi de 5 kişiden oluşmaktadır ve sınırsız şekilde oyuncu değişikliğine gitme hakkına sahiptir. Oyundan çıkan oyuncular faul ile alakalı olan haklarını tamamlamışsa tekrardan oyuna girme hakkına sahiptir. Beş tane olan oyuncuların 2 tanesi forward, 2 tanesi guard ve 1 tanesi post olarak oyunda yer alır.

2.2.6.Oyunda bulunan oyuncular top ile beraber şut atma, pas atma ve top sürme haklarına sahiptirler. Oyuncular top sürme esnasında topu eline alıp durma hakkına sahip değildir, elinde olan topu istediği kişiye ve yöne doğru şut ismi verilen atış ile atmalıdır.

2.2.7.Basketbol maçını 1 tane başhakem ve 1 tane yardımcı hakem yönetir.

2.2.8.Basketbol maçında 54 tane faul almış olan oyuncu oyun dışı edilir ve bu maçta tekrardan oyuna girme hakkı bulunmaz. Oyuncuların kendi yaptıkları faullerin toplamı takımın faul toplamını da etkiler. Toplam olarak 4 tane takım faulü yapmış olan takımın karşısında yer alan takım serbest atış kullanabilme hakkı kazanmaktadır.

2.2.9.Hakemlerin düdüklerinin çalmasından ya da sayı atışlarından sonra oyun durur. Sayıyı kaybetmiş olan takımın potasının arkasındaki çizginin arka kısmından topun oyuna girmesi ile oyun tekrardan başlar. Oyun içinde var olan durumlar neticesinde hakemin belirlediği yerlerden de top oyuna sokulur.

2.2.10.Basketbol topu çemberden ya da potadan dönerse ve hakem oyunu durdurmazsa oyun olduğu yerden devam eder. Ayriyeten oyuncular sahada bulunan çizgilerin dış kısmı ile temas halinde olmadıkça, basketbol topu çizgilerin dışına çıkmadıkça, basketbol topu havadan belirlenmiş olan saha çizgilerinin dışına çıkarsa ve oyuncular topu sahaya çevirebilirse maç devam eder.

2.2.11.Üç sayı çizgisini gerisinden yapılacak olan ve başarılı olan sayılar 3 sayı, üç sayı çizgisinin iç kısmından yapılacak olan ve başarılı olan sayılarda 2 sayı olarak haneye yazılır.

2.2.12.Kuralların ihlal edilmesinden kaynaklı kazanılan serbest atışlardan kazanılan sayılar 1 sayı olarak haneye yazılır.

2.2.13.Faullerden kaynaklı kazanılan serbest atışlardan kazanılan sayılar 1 sayı olarak haneye yazılır.

2.2.14.Faul yapılan durumlarda ve bireysel anlamda yapılan kural ihlallerinde oyuncular cezalandırılır. Kural ihlali; 3 saniyeden daha fazla pot içinde kalma, topun çizginin dış kısmına çıkması ve hatalı yürüme diye sıralanabilir. Bu tarz durumlarda topun kullanma hakkı karşıda bulunan takıma geçer. Yapılacak olan bireysel fauller; tutma, vurma, çekme, itişme diye sıralanabilir.

Bu durumlar oyuncuların faul cezası almasını sağlar. Ayrıca yapıldığı yere göre karşı takım topu yandan sokabilir veya serbest atış hakkı kazanabilir.

2.2.15.Faulün yapıldığı zamana, yere ve nasıl yapıldığına göre serbest atış hakkının ne kadar olduğu değişebilir.

2.3. İhlaller ve Cezalar

2.3.1. Kural dışı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

3. VOLEYBOL

3.1.1.Voleybol takımı 6 as 4 yedek toplam 10 oyuncudan oluşur. Voleybol müsabakalarında erkek ve kadın branşların da birer takım MYO/Fakülte/Enstitüyü temsil edebilirler.

3.1.2.Her takımın 10 oyuncudan oluşan takım listesinde 1 libero oyuncusu belirtme hakkı vardır.

3.1.3.Voleybol, 5 set üzerinden oynanır. Final seti hariç her sette 25 sayıya ulaşan seti alır. 3 set alan takım müsabakayı kazanmış sayılır. 2-2'lik eşitlik durumunda 15 sayılı netice seti oynanır. Setlerde 24-24'lük ya da netice setinde 14-14'lük eşitlik olması durumunda 2 sayıyla üstünlük sağlayan takım, seti ya da maçı kazanır.

3.1.4.Takımlar her setten sonra saha değişimi yaparlar. Final setin de 8 sayıdan sonra sahalarda değişir.

3.1.5.Voleybol maçlarında oyuncular sahaya belirli bir düzende dizilirler ve her karşıdan top çevirdiklerinde saat yönünde 1 tur dönerler.

3.1.6.Libero oyuncusu geri hat oyuncularının istediği herhangi birinin yerine izin istemeksizin girip çıkabilir. Libero oyuncusu hücum vuruşu yapamaz, servis atamaz ve blok teşebbüsünde bulunamaz. Kısaca sadece savunma oyuncusudur ve bir de forma rengi diğer takım arkadaşlarından farklıdır.

3.1.7.Müsabaka esnasında takımlara topu rakip sahaya göndermeden önce en fazla 3 pas yapma hakkı verilmiştir.(blok hariç)

3.1.8.Her takımın set boyunca 30 saniyelik 2 mola hakkı vardır. Ayrıca 8 ve 16. sayılarda zorunlu teknik molalar kullanılır. Maç 5. sete(netice seti) uzarsa yine 30 saniyelik 2 mola hakkı vardır ve bu sette teknik mola verilmez.

3.1.9.Voleybol müsabakaları 1 baş hakem, 1 yardımcı hakem, 1 yazı hakemi, 2 çizgi hakemi ve 1 masa hakemi tarafından yönetilir.

3.1.10.Müsabakalarda voleybol kuralları dışındaki hareketlere cezalar kartlarla verilir.

Uyarı: Sözle ya da elle işaret, kart yok.

İhtar: Sarı kart (ralli kaybeder, 1 de sayı yazılır)

Oyundan çıkarma: Kırmızı kart (o set boyunca oynayamaz)

Diskalifiye: Sarı + Kırmızı kart aynı anda (oyundan ihraç)

3.2. İhlaller ve Cezalar

3.2.1. Kural dışı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

4. MASA TENİSİ

4.1.1. Masa tenisi takımı 3 as 1 yedek toplam 4 oyuncudan oluşur. Masa tenisi müsabakalarında erkek ve kadın branşların da birer takım MYO/Fakülte/Enstitüyü temsil edebilirler.

4.1.2.Masa tenisinde oyun servis atışı ile başlamaktadır.

4.1.3.Bir set 11 sayı ile biter.

4.1.4.Her oyuncu 2 tane servis atışı kullanır.

4.1.5.İki kişilik maçlarda 5 seti kazanan kişinin kazanması ile sonlanır. 4 kişilik maçlarda 3 kazanan kişinin kazanması ile sonlanır.

4.1.6. 10 - 10 sayı eşitliği mevcut ise oyuncuların bir tanesinin öne geçmesi gerekir.

4.1.7.Oyuncular her setin bitmesinde karşıda bulunan kişi ile yer değiştirir.

4.1.8.İlk sette servis atan oyuncu, sonraki sette karşılayan kişi olur.

4.2.Masa Tenisinde Servis Kuralları

4.2.1.En düzgün servisi kullanmak için topun avuç içine yerleştirilmesi ve en düzgün şekilde elin açılması gerekir.

4.2.2.Servisin masanın gerisinden ve yüzeyinin üst kısmından kullanmak gerekir.

4.2.3.Pinpon topunun elden 16 cm kadar yüksekliğe atılması ve top düşerken servis vuruşunun yapılması gerekir.

4.3.Masa Tenisinde Sayı Kuralları

Oyuncular aşağıda bulunan durumlarda sayı kazanır.

4.3.1.Rakip düzgün bir servis atışında bulunmazsa

4.3.2.Rakip düzgün bir karşılama yapmazsa

4.3.3.Rakip olan kişi topa iki kez ardı ardına vurursa

4.3.4.Rakibin serbest olan eli masaya değerse

4.3.5.Rakibin giydiği ya da kolunda olan herhangi bir şey masayı hareket ettirirse

4.3.6.Rakibin giydiği ya da kolunda olan herhangi bir şey masaya değerse

4.4. İhlaller ve Cezalar

4.4.1. Kural dışı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

5.BADMİNTON

Badminton takımı 3 as 1 yedek toplam 4 oyuncudan oluşur. Badminton müsabakalarında erkek ve kadın branşların da birer takım MYO/Fakülte/Enstitüyü temsil edebilirler.

5.1.Yazı-Tura

5.1.1. Oyun başlamadan önce, yazı tura atılır ve kazanan taraf, Kural 5.1.1.1 ya da 5.1.1.2'deki gibi:

5.1.1.1. İlk servisi atma ya da ilk servisi karşılama ve

5.1.1.2. Oyunu kortun istediği tarafından başlatma seçeneğini kullanacaktır.

5.1.1.3. Yazı turayı kaybeden taraf ise, geri kalan seçeneği kullanacaktır.

5.2. Puanlama Sistemi

5.2.1. Bir karşılaşma, aksine karar verilmediği sürece, en iyi üç oyundan oluşacaktır.

5.2.2. Kural 5.2.4. ve 5.2.5.'te öngörülenin dışında, bir oyunu, ilk 21 sayıyı alan taraf kazanacaktır.

5.2.3. Bir ralliyi kazanan tarafın skoruna bir puanlık sayı eklenecektir. Seti kazanan taraf 2. sete başlama hakkına sahiptir. Taraflardan biri, karşı taraf herhangi bir "hata" yaparsa ya da top karşı tarafın kortunun içinde kort yüzeyine değdiği için oyun dışı kahrırsa, ralliyi kazanacaktır.

5.2.4. Toplam skor 20-20 olduğunda, iki sayılı üstünlük alan taraf oyunu kazanacaktır.

5.2.5. Toplam skor 29-29 olduğunda, 30. sayıyı ilk alan taraf oyunu kazanacaktır.

5.2.6. Oyunu kazanan taraf, bir sonraki oyunda ilk servisi atan taraf olacaktır.

5.3.Yer Değiştirme

Oyuncular:

5.3.1. ilk oyunun sonunda;

5.3.2. üçüncü bir oyun olacaksa, ikinci oyunun sonunda ve

5.3.3. üçüncü oyunda, taraflardan biri ilk 11 sayıyı aldığında yer değiştireceklerdir.

5.3.4. Kural 5.3.1'de beyan edildiđi gibi, yerlerin deđiřtirilmemesi durumunda, hata fark edilir edilmez ya da top oyun dıřı kaldıđında yerler deđiřtirilecektir. Mevcut skor deđiřmeyecektir.

5.4. Servis

5.4.1. Dođru atılan bir serviste:

5.4.1.1. Taraflardan hiđbiri, servis atan oyuncu ile servis karřılayan oyuncu servis atıřına hazır olduklarında, servis atıřını gereksiz yere geciktirmeyecektir. Servis atan oyuncunun raketinin bařının arka hareketi tamamlandıđında, servis atıřının bařlangıcındaki herhangi bir gecikme gereksiz bir gecikme olarak kabul edilecektir;

5.4.1.2. Servis atan oyuncu ve servis karřılayan oyuncu, servis kortlarının sınır çizgilerine deđmeden, karřılıklı servis kortlarında apraz olarak duracaklardır

5.4.1.3. Servis atan oyuncu ile servis karřılayan oyuncunun her iki ayađının bir blm, servis atıřının bařlangıcından (Kural 5.4.2.) servis karřılanıncaya kadar sabit pozisyonda kortun yzeyi ile temas halinde kalacaktır;

5.4.1.4. Servis atan oyuncu raketi ile ilk olarak topun taban kısmına vuracaktır;

5.4.1.5. Topun tamamı, servis atan oyuncu raketiyle topa ilk vurduđu anda servis atan oyuncunun bel hizasının altında olacaktır. Bel hizası, servis atan oyuncunun alt kaburga kemiđinin en alt kısmı seviyesine kadar bedeni evreleyen hayali bir çizgi olarak dřnlecektir;

5.4.1.6. Servis atan oyuncunun raketinin řaftı, topa vurduđu anda, ařađıya dođru bir yn gsteriyor olacaktır;

5.4.1.7. Servis atan oyuncunun raket hareketi, servis atıřının bařlangıcından (Kural 9.2) servis karřılanıncaya kadar ileriye dođru devam edecektir;

5.4.1.8. Topun szlř, filenin zerinden geecek řekilde servis atan oyuncunun raketinden yukarıya dođru olacak ve bylece, durdurulmadıđı takdirde, servisi karřılayan tarafın servis kortuna dřecektir (rneđin; sınır çizgileri zerine veya iine);ve

5.4.1.9. Servis atıřı sırasında, servis atan oyuncu topu ıskalamayacaktır.

5.4.2. Oyuncular, servise hazır olduklarında, servis atan oyuncunun raketinin bařının ilk ileri hareketi servis atıřının bařlangıcı sayılacaktır.

5.4.3. Servis atıřı bařladıđında, servis atan oyuncunun raketi topa vurduđuunda ya da, servis atıřı sırasında topu ıskaladıđında servis karřı tarafa geer.

5.4.4. Servis atan oyuncu, servis karřılayan oyuncu hazır olmadan nce servis atmayacaktır. Ancak, servis atıřının dnř karřılanırsa, servis atan oyuncu hazır olarak kabul edilecektir.

5.4.5. iftlerde, servis atıřı sırasında, eřler, karřı tarafın servis atan oyuncusunun ya da servis karřılayan oyuncusunun grřn engellemeyecek řekilde, kendi kortlarında istedikleri pozisyonu alabilirler.

5.5. Tekler

5.5.1. Servis atan ve servis karşılayan kortlar

5.5.1.1. Oyuncular, servis atan oyuncu sayı almadığında ya da o oyunda çift rakamlı bir sayı aldığıında, kendi sağ servis kortlarından servi atacak ve servis karşılayacaklardır.

5.5.1.2. Oyuncular, servis atan oyuncu o oyunda tek rakamlı bir sayı aldığıında, kendi sol servis kortlarından servis atacak ve servis karşılayacaklardır.

5.5.2. Kortta oyun ve pozisyon düzeni

Bir rallide, top oyun dışı kalana kadar, isteğe göre servis atan oyuncu ya da servis karşılayan oyuncu, filenin söz konusu oyuncu tarafındaki herhangi bir pozisyondan topa vurulabilir

5.5.3. Puanlama ve servis atışı

5.5.3.1. Servis atan oyuncu bir ralliyi kazanırsa, servis atan oyuncu sayı kazanacaktır.

5.5.3.2. Servis karşılayan oyuncu bir ralliyi kazanırsa, servis karşılayan oyuncu sayı kazanacaktır. Sonrasında ise, servis karşılayan oyuncu yeni servis atan oyuncu olacaktır.

5.6.Çiftler

5.6.1. Servis atan ve servis karşılayan kortlar

5.6.1.1. Servis atan tarafın oyuncusu, servis atan taraf sayı almadığında ya da o oyunda çift rakamlı bir sayı aldığıında sağ servis kortundan servis atacaktır.

5.6.1.2 Servis atan tarafın oyuncusu, servis atan taraf o oyunda tek rakamlı bir sayı aldığıında sol servis kortundan servis atacaktır.

5.6.1.3. Servis karşılayan tarafın en son servisi atan oyuncusu, en son servis attığı aynı servis kortunda kalacaktır. Ters durum, servis karşılayan oyuncunun eşi için de geçerli olacaktır.

5.6.1.4. Servis atan oyuncunun karşısındaki servis kortunda çapraz olarak duran servis karşılayan tarafın oyuncusu, servis karşılayan oyuncu olacaktır.

5.6.1.5. Oyuncular, kendi tarafları servis atışı yaparken, bir sayı kazanana kadar, servis kortlarını değiştirmeyeceklerdir.

5.6.2. Kort üzerinde oyun ve pozisyon düzeni

Bir rallide, servis geri döndükten sonra, top oyun dışı kalana kadar, isteğe göre servis atan tarafın oyuncusu ya da servisi karşılayan tarafın oyuncusu tarafından, filenin söz konusu oyuncu tarafındaki herhangi bir pozisyondan topa vurulabilir.

5.6.3. Puanlama ve servis atışı

5.6.3.1. Servis atan taraf bir ralliyi kazanırsa, servis atan taraf puan kazanacaktır.

5.6.3.2. Servis karşılayan taraf bir ralliyi kazanırsa, servis karşılayan taraf puan kazanacaktır. Sonrasında ise servis karşılayan taraf yeni servis atan taraf olacaktır.

5.6.4. Servis atış sırası

Herhangi bir oyunda, servis atış hakkı, sırasıyla:

5.6.4.1. Doğru servis kortundan ilk servisi atarak oyunu başlatan oyuncudan

5.6.4.2. İlk servisi karşılayan oyuncunun eşine,

5.6.4.3. İlk servisi atan oyuncunun eşine,

5.6.4.4. İlk servisi karşılayan oyuncuya,

5.6.4.5. İlk servisi atan oyuncuya vs geçer.

5.6.5. Hiçbir oyuncu sırası gelmeden servis atmayacak veya servis karşılamayacak ya da Kural 5.7'de öngörülenin dışında aynı oyun içinde ard arda iki servis karşılamayacaktır.

5.6.6. Kazanan tarafın oyuncularından biri bir sonraki oyunda ilk servisi atabilir ya da kaybeden tarafın oyuncularından biri bir sonraki oyunda ilk servisi karşılayabilir.

5.7. Serviz Kortu Hataları

5.7.1. Bir oyuncu :

5.7.1.1. Sırası gelmeden servis atmışsa ya da servisi karşılamışsa; ya da

5.7.1.2. Yanlış servis kortundan servis atmışsa ya da servisi karşılamışsa servis kortu hatası yapılmış olur.

5.7.2. Bir servis kortu hatası fark edildiğinde, hata düzeltilecek ve mevcut skor değişmeyecektir.

5.8. Hata

“Hata”:

5.8.1. Servis doğru atılmazsa;

5.8.2. Serviste, top:

5.8.2.1. Fileye takılırsa ve filede asılı kalırsa;

5.8.2.2. Fileyi geçtikten sonra, fileye takılırsa; ya da

5.8.2.3. Servisi karşılayan oyuncunun eşi tarafından vurulursa;

5.8.3. Oyunda, top:

5.8.3.1. Kortun sınırları dışında yere düşerse (örneğin; sınır çizgilerinin ne üzerinde ne de içerisinde olursa);

5.8.3.2. Filenin içinden veya altından geçerse;

- 5.8.3.3. Filenin üzerinden geçemezse;
- 5.8.3.4. Tavana veya yan duvarlara değerse;
- 5.8.3.5. Kişi veya oyuncu giysisine değerse;
- 5.8.3.6. Kort dışındaki herhangi bir nesne ya da kişiye değerse;

(Binanın yapısı dolayısıyla gerekli olması durumunda, yerel badminton yetkilisi, Üye Birliklerinin veto etme hakkına tabi olarak, bir topun bir engele değdiği durumları ele alan yönetmelikler getirebilir).

5.8.3.7. Rakete takılırsa ve vuruş uygulaması süresince rakette asılı kalırsa;

5.8.3.8. Aynı oyuncu tarafından ardarda vurulursa. Ancak, tek vuruşta raketin hem başına hem de tellerle örümlü yüzeyine çarpan bir top durumunda “hata” olmayacaktır sayılmayacaktır;

5.8.3.9. Ardarda bir oyuncu ve aynı oyuncunun eşi tarafından vurulursa; ya da

5.8.3.10 bir oyuncunun raketine değere ve karşı tarafın kortuna doğru ilerlemezse;

5.8.4. Oyunda, bir oyuncu:

5.8.4.1. Raketiyle fileye değerse ya da file desteklerine, kişi veya giysiye değerse;

5.8.4.2. Topa ilk vurulan noktanın filenin vuruş yapan oyuncunun tarafında olması durumunda vuruş yapan oyuncunun vuruş esnasında raketiyle file üzerinden topu takip etmesinin dışında karşı tarafın kortunu raket ile veya şahsen işgal ederse;

5.8.4.3. Filenin altından karşı tarafın kortunu raket ile veya şahsen karşı tarafın engelleneceği veya ilgisinin dağılacağı şekilde işgal ederse; veya

5.8.4.4. Karşı tarafı engellerse, örneğin, karşı tarafın topun file üzerinden atıldığı yasal bir vuruş yapmasını engellerse;

5.8.4.5. Seslenme ya da mimik yapma gibi herhangi bir hareketle karşı tarafın dikkatini kasıtlı olarak dağıtırsa;

5.8.4.6. Bir oyuncu, Kural 16 altında ihlal, tekrarlanan ya da devamlı suçlardan suçlu bulunduğu meydana gelecektir.

5.9. LET (Servis Atışının Tekrarlanması)

5.9.1. Oyunu durdurmak amacıyla gözlemci veya bir oyuncu tarafından (eğer gözlemci yoksa) ‘Let’ duyurusu yapılacaktır.

5.9.2. ‘Let’:

5.9.2.1. Servis atan oyuncu, servisi karşılayan oyuncu hazır olmadan servis atarsa (Kural9.4);

5.9.2.2. Servis esnasında, servisi karşılayan oyuncu ve servis atan oyuncunun her ikisi de hata yaparsa;

5.9.2.3. Servis geri döndükten sonra, top:

5.9.2.3.1. Fileye takılırsa ve filede asılı kalırsa, ya da

5.9.2.3.2. Fileyi geçtikten sonra fileye takılırsa;

5.9.2.4. Oyun esnasında, top parçalanırsa ve taban tamamen topun geri kalanından ayrılırsa;

5.9.2.5. Gözlemcinin, bir koç tarafından oyunun bölündüğünü ya da bir karşı taraf oyuncusunun ilgisinin dağıtıldığını düşünmesi durumunda;

5.9.2.6. Bir çizgi hakemi pozisyonu göremediğinde ve gözlemci karar veremediğinde; ya da

5.9.2.7. Herhangi bir beklenmedik ya da rastlantısal bir durum ortaya çıkarsa meydana gelecektir.

5.9.3. Bir'let' meydana geldiğinde, son servisten itibaren, oyun sayılmayacak ve en son servisi atan oyuncu tekrar servis atacaktır.

5.10. Topun Oyun Dışı Kılması

Top:

5.10.1. Fileye veya direğe çarparsa ve filenin vuruş yapan oyuncu tarafındaki kort yüzeyine doğru düşmeye başlarsa;

5.10.2. Kort yüzeyine çarparsa; ya da

5.10.3. Bir'hata'ya da bir'let'meydana gelirse oyun dışı kalır.

5.11.Devamlı Oyun, Suiistimler ve Cezalar

5.11.1. Kural dışı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

5.11.2. Oyun, Kural 5.11.2 ve 5.11.3'te müsaade edilenin dışında, karşılaşma sonuçlanıncaya kadar ilk servis atışından itibaren devam edecektir.

5.11.3. Aralar:

5.11.3.1. Bütün karşılaşmalarda, ilk skor 11 sayıya ulaştığında, her bir oyun süresince 60 saniyeyi geçmeyen ve

5.11.3.2. Birinci ile ikinci oyun arasında ve ikinci ile üçüncü oyun arasında 120 saniyeyi geçmeyen aralara müsaade edilecektir.

5.11.4. Oyunun durdurulması

5.11.4.1. Oyuncuların kontrolü dışındaki koşullar gerektirdiğinde, gözlemci gerekli olduğunu düşündüğü bir süre için oyunu durdurabilir.

5.11.4.2. Özel koşullar altında, Başhakem, gözlemciye oyunu durdurma talimatını verebilir.

5.11.4.3. Oyunun durdurulması durumunda, mevcut skor değişmeyecek ve oyun kaldığı yerden devam edecektir.

5.11.5. Oyunda gecikme

5.11.5.1. Hiçbir koşul altında, oyun, oyuncunun güç toplamasına veya soluk almasına ya da tavsiye almasına imkan verecek şekilde gecikmeyecektir.

5.11.5.2. Gözlemci, oyundaki herhangi bir gecikmeye ilişkin tek hakem olacaktır.

5.11.6. Tavsiye ve kort dışına çıkılması

5.11.6.1. Sadece top oyun dışı kaldığında, bir karşılaşma süresince bir oyuncunun tavsiye almasına izin verilecektir.

5.11.6.2. Hiçbir oyuncu, Kural 16.2'de açıklandığı gibi aralar dışında, gözlemcinin izni olmaksızın karşılaşma süresince kort dışına çıkmayacaktır.

5.11.7. Bir oyuncu:

5.11.7.1. Kasıtlı olarak oyunu gecikmesine veya durdurulmasına sebebiyet vermeyecektir;

5.11.7.2. Kasıtlı olarak, topun hızını ya da süzülüşünü değiştirmek amacıyla topu değiştirmeyecek veya topa zarar vermeyecektir;

5.11.7.3. Bir saldırı davranışında bulunmayacaktır;

5.11.8. İhlal Yönetimi

5.11.8.1. Gözlemci Kural 5.11.5, 5.11.6 ya da 5.11.7'ya ilişkin herhangi bir ihlali:

5.11.8.1.1. İhlalci tarafa uyarı vererek;

5.11.8.1.2. Daha önce uyarılmışsa, ihlalcı tarafı hatalı kabul ederek yönetecektir. Taraflardan biri tarafından yapılan söz konusu iki hata sürekli suç olarak kabul edilecektir; ya da

5.11.8.2. Meşhut suç, sürekli suç ya da Kural 16.2'nin ihlali durumlarında, gözlemci, ihlalcı tarafı hatalı kabul edecek ve hemen ihlalcı tarafı karşılaşmadan diskalifiye teme yetkisine sahip olan Başhakeme raporlayacaktır.

5.12. Görevler ve İtirazlar

5.12.1. Başhakem, turnuva ya da bir karşılaşmanın bir bölümünü oluşturduğu etkinlikten tamamen sorumlu olacaktır.

5.12.2. Tayin edilmesi durumunda, gözlemci, karşılaşmadan, korttan ve kort çevresindekilerden sorumlu olacaktır. Gözlemci, Başhakeme rapor verecektir.

5.12.3. Servis hakemi, meydana gelmesi durumunda, servis atan oyuncuya ait servis hatası duyurusunda bulunacaktır

5.12.4. Bir çizgi hakemi, top belirlenen çizginin (çizgilerin) 'içine' mi yoksa 'dışına' mı düştüğünü gösterecektir.

5.12.5. Bir görevlinin kararı, gözlemcinin, bir çizgi hakeminin kesin bir şekilde açıkça yanlış duyuru yaptığını düşünmesi durumunda, gözlemcinin çizgi hakeminin kararını geçersiz kabul edilmesinin dışında, söz konusu görevlinin sorumlu olduğu tüm hususlarda nihai olacaktır.

5.12.6. Bir gözlemci:

5.12.6.1. Badminton Kurallarına uyulmasını ve uygulanmasını sağlayacak ve özellikle de meydana gelmesi durumunda bir "hata" veya bir "let" duyurusunda bulunacaktır;

5.12.6.2. Bir anlaşmazlık hususu ile ilgili herhangi bir itiraz konusunda, bir sonraki servis karşılanmadan önce yapılması durumunda, karar verecektir;

5.12.6.3. Oyuncuların ve izleyicilerin, karşılaşmanın seyrinden haberdar olmaya devam etmelerini sağlayacaktır sure;

5.12.6.4. Başhakeme danışarak, bir çizgi hakemini veya bir servis hakemini tayin edebilir veya değiştirebilir;

5.12.6.5. Başka bir kort görevlisinin tayin edilmemesi durumunda, söz konusu görevlinin yerine getirilecek olan görevlerini belirleyecektir;

5.12.6.6. Tayin edilmiş bir görevlinin pozisyonu görememesi durumunda, söz konusu görevlinin görevlerini yerine getirecek ya da bir "let" oynanmasını isteyecektir;

6. TAVLA

6.1.1 Tavla müsabakaları bireysel olarak karşılaşmalar yapılacaktır. MYO/Fakülte/Enstitü 6 erkek 6 kadın olmak üzere maksimum 12 kişi katılabilir.

6.1.2. Zarlar bir kapın (bardak, fincan vb.) içerisinde atılacaktır. Kurala uymayan oyuncular elenecektir.

6.1.3. Tavla branşında mücadeleler bireysel olarak gerçekleşecektir. Bir fakülteden 6 kadın ve 6 erkek oyuncu olmak üzere maksimum 12 oyuncu olabilir.

6.1.4. Tavla karşılaşmaları bir tarafın 5 el kazanması ile sona erer.

6.1.5. İçerde "Vur kaç" yoktur.

6.2. İhlaller ve Cezalar

6.2.1. Kural dışı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

7. SATRANÇ

7.1.1. Satranç karşılaşması bireysel olarak gerçekleşecektir. Satranç müsabakaları bireysel olarak karşılaşmalar yapılacaktır. MYO/Fakülte/Enstitü 6 erkek 6 kadın olmak üzere maksimum 12 kişi katılabilir.

7.1.2. UKD- ELD puanına sahip sporcular **ayrı bir kategori de yarışacaktır.**

7.1.3. Karşılaşmalar zamanlı olacaktır.

7.1.4. Hakem yörüngelerine göre kurallar belirlenecektir.

7.2. İhlaller ve Cezalar

7.2.1. Kural dışı davranan, hakeme veya rakip oyuncuya küfür veya hakaret eden oyuncular müsabakalardan men edilecektir.

GEREKLİ BELGELER

- Türk uyruklu öğrenciler için TC. Kimlik Fotokopisi, yabancı öğrenciler için Pasaport fotokopisi
- Öğrenci Belgesi
- Takım listesi
- Sorumluluk belgesi
- Taahhütname

SÜLEYMAN DEMİREL ÜNİVERSİTESİ
ÖĞRENCİ KONSEYİ
"ÖĞRENCİLER SPORLA BULUŞUYOR 2" PROJESİ

FAKÜLTE/YÜKSEK OKUL/MESLEK YÜKSEK
OKULU

KATILMAK İSTEDİĞİ BRANŞ

SORUMLU İDARECİ VE TELEFONU

ÖĞRENCİ İLE İLGİLİ BÖLÜM

	ADI SOYADI	T.C. KİMLİK NO	ÖĞRENCİ NO	BÖLÜM	TELEFON NO
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					

.../...../2018

SORUMLULUK BELGESİ

Süleyman Demirel Üniversitesi Öğrenci Konseyi tarafından düzenlenen “*Öğrenciler Sporla Buluşuyor 2*” adlı projedemüsabakaları branşında karşılaşmalar süresince oluşabilecek sağlık problemleri ve her türlü sorunlar için kaptanı bulunduğum takımın sorumluluğunu kabul ediyorum.

Ad Soyad

İmza

Sorumlu Kişinin;

TC. Kimlik Numarası :.....

Öğrenci Numarası :.....

Cep Telefonu Numarası:.....

Sorumluluğunu Aldığı Kişiler;

- 1).....
- 2).....
- 3).....
- 4).....
- 5).....
- 6).....
- 7).....
- 8).....
- 9).....
- 10).....

...../...../2018

TAAHHÜTNAME

Süleyman Demirel Üniversitesi Öğrenci Konseyi tarafından düzenlenen “*Öğrenciler Sporla Buluşuyor 2*” adlı projede belirtilen kuralları okuyup onayladığımı kendim ve takımım adına taahhüt ederim. Kullara takımım veya kendim uymadığım takdirde verilen cezaya itiraz etmeyeceğimizi bildiririm.

Ad Soyad

İmza

Taahhüt Verilen Takım;

.....

Taahhüt Eden Kişinin;

TC. Kimlik Numarası :.....

Öğrenci Numarası :.....

Cep Telefonu Numarası:.....

Sorumluluğunu Aldığı Kişiler;

1).....

2).....

3).....

4).....

5).....

6).....

7).....

8).....

9).....

10).....