



Bölüm							
Mühendislik Mimarlık Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği							
Ders Bilgileri							
Ders Kodu	Ders Adı	Kredi Teorik	Kredi Pratik	Kredi Lab/U	Kredi Toplam	Kredi Ects	Yarı Yılı
BIL103	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	2.00	0.00	0.00	2.00	3.00	1
Ders İzleme							
Dersin Dili	Türkçe						
Dersin Türü	Zorunlu						
Dersin Koordinatörü	Yrd. Doç. Dr. Arif KOYUN						
Dersi Verenler							
Dersin Yardımcıları							
Dersin Amacı	Bilgisayar Mühendisliği kapsamına giren konulara ait temel bilgileri vermek ve öğrencilere lisans eğitimi süresince alacakları dersler hakkında temel bilgileri/kavramları önceden kazandırmaktır.						
Dersin Hedefleri							
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bilgisayar Donanımı ile ilgili temel kavramları öğrenmek Bilgisayar Programlama ile ilgili temel kavramları Öğrenmek Bilgisayar Ağları ile ilgili temel kavramları öğrenmek Veri tabanı teknolojileri ile ilgili temel kavramları öğrenmek						
Dersin İçeriği	Bilgisayar Donanımını ile ilgili temel kavramlar, Bilgisayar Ağları ile ilgili temel kavramlar, Yazılım mühendisliği ve bilgisayar programlama ile ilgili temel kavramlar, veri tabanı teknolojileri						
Önkoşul Dersleri							
Önerilen Seçmeli Dersler							
Ders İşleme Biçimi							
Ders Biriminin Seviyesi							
Değerlendirme Sistemi				Akts/İş Yükü Tablosu			
Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayısı	Katkı Payı	Etkinlik	Sayısı	Süresi	Toplam	
Ara Sınav	1	40	Ders Süresi (Sınav Haftaları Hariç)	14	2	28	
Kısa Sınav	0	0	Sınıf Dışı Ders çalışma Süresi	14	2	28	
Ödev	1	40	Ödevler	2	6	12	
Devam	0	0	Sunum	0	0	0	
Uygulama	0	0	Proje	0	0	0	
Labaratuvar	0	0	Laboratuvar Çalışması	0	0	0	
Proje	1	20	Arazi ya da Alan Çalışması	0	0	0	
Atölye	0	0	Ara Sınavlar	1	8	8	
Seminer	0	0	Yarıyıl Sonu Sınavı	1	10	10	
Arazi Çalışması	0	0	İş Yükü Saati(30)	30			
Toplam	100		Toplam İşyükü/Saat	86			
Yılıçin Başarıya Oranı	40		Dersin Akts Kredisi	3			
Finalin Başarıya Oranı	60						
Toplam		100					
Kaynaklar							
Ders Notu							
Diğer Kaynaklar	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş, 271 sayfa, Papatya Yayınları, 2007. Algoritma Geliştirme ve Programlamaya Giriş, 423 sayfa, Seçkin Yayıncılık, 2007						
Materyal							
Dokümanlar							
Ödevler							
Sınavlar							



Materyal Diğer		
Planlanmış Öğrenme Faaliyetleri ve Öğretim Yöntemleri		
Konferanslar, Uygulamalı Dersler, Sunular, Seminerler, Projeler, Laboratuar Uygulamaları(gerekirse)		
İş Yerleştirmeleri		
Her hangi bir eğitimsel öge gibi, krediler yalnızca öğrenme çıktılarına ulaşıldığında ve çıktılar değerlendirildiğinde verilir. Eğer çalışma yeri planlanmış değişimin parçasıysa (örneğin Farabi ve Erasmus), ve yerleştirme için beklenen öğrenme çıktılarına ulaşılmışsa Öğrenme Sözleşmesi verilen kredilerin sayılarını göstermesi gerekmektedir.		
Bölümün Öğrenme Çıktıları		
No	Bölüm Öğrenme Çıktısı	Katkı Düzeyi
1	Matematik, fen bilimleri ve mühendislik konularında kuramsal ve uygulamalı bilgileri mühendislik çözümleri için beraber kullanabilme	4
2	Bir sistemi, sistem bileşenini ya da süreci analiz etme ve istenen gereksinimleri karşılamak ve bu doğrultuda modern tasarım yöntemlerini uygulamak	4
3	Mühendislik uygulamaları için bilişim teknolojilerini etkin olarak kullanma becerisini kazandırmak	5
4	Deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi kazandırmak	2
5	Bireysel olarak ve çok disiplinli takımlarda etkin çalışabilme becerisini kazandırmak	4
6	Bilgiye erişebilme ve bu amaçla kaynak araştırması yapabilme becerisini kazandırmak	3
7	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisini artırmak	4
8	Türkçe sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisi	2
9	Mesleki ve etik bilinci vermek ve Farkındalık yaratmak	3
10	Proje yönetimi, işyeri uygulamaları, çalışanların sağlığı, çevre ve iş güvenliği konularında bilinç; mühendislik uygulamalarının hukuksal sonuçları hakkında farkındalık yaratmak	4
11	Mühendislik uygulamaları için gerekli olan teknikleri ve modern araçları kullanma becerisi kazanır	5
12	Girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkında olmak ve çağın sorunları hakkında bilgi sahibi olmak	3
Haftalık Konular		
Hafta	Konular	Önhazırlık
1	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	
2	Bilgisayarların tarihi	
3	Bilgisayara Giriş ve Bilgisayar Sistemi	
4	Sayı Sistemleri	
5	Algoritma ve Akış Şemaları	
6	Algoritma ve Akış Şemaları	
7	Algoritma ve Akış Şemaları	
8	Yazılım Mühendisliği ve Programlama Dilleri	
9	Dosya Sistemleri	
10	İşletim Sistemleri	
11	Bilgisayar Ağları ve İnternet	
12	Veri Yapıları Ve Veri Modelleri	
13	Veri Tabanı Kavramları	
14	Veri Tabanı Kavramları	